

Merci à nos membres soutien – or :



Ville de Montréal

ESRI Canada



DMR conseil



une société Fujitsu

UNIVERSITÉ DE
SHERBROOKE



Département de géomatique appliquée

Merci à notre hôte :

SALLE A		SALLE B	
Heure	Conférencier — titre	Heure	Conférencier — titre
TECHNOLOGIES MOBILES		TECHNOLOGIES 3D	
7h 30	Inscriptions — café		
8h 00	Heure limite d'arrivée pour le tirage		
8h 15	Assemblée générale		
	Mot de bienvenue		
8h 45	Jacques Beauvais , Vice-recteur à la recherche de l'Université de Sherbrooke Richard Mongeau, Jean Lacombe, Mylène Corbeil et Hervé Halbout La Charte d'éthique de la 3D et sa démarche au Québec		Ville de Montréal, OAGQ et SARL HALBOUT Consultants
9h 30	Pause et salon des exposants		
	Claude Lafamme — Présentation de la technologie de relevé mobile Trimble Trident-3D	10h 00	Lesley Mackenzie — La Ville Virtuelle 3D de Autodesk, un outil pour de meilleures décisions de planification urbaine
10h 30	Gilbert Cour — Investir en télématique... Pourquoi?	10h 30	Simon Bourffard — SIG et maquette virtuelle 3D — Analyse des besoins précises en 3D de structures
11h 00	Denis Laperrière — Technologies mobiles: Augmenter la valeur de votre infrastructure SIG	11h 00	Richard Fournier et Guy Côté — Le lidar terrestre pour des mesures précises en 3D de structures
11h 30	Étienne Morin — Coopération véhicule-infrastructure, des échanges d'information entre les véhicules?	11h 30	Richard Mongeau — Maquette urbaine 3D dans la métropole du Québec
	Midi		
			REPAS
			Signature de la Charte d'éthique de la 3D
			Remise de la bourse de 2 000\$ — AGMQ — Université de Sherbrooke
			Claude Dionne, psychologue — Adapter l'humain au changement ou le changement aux humains?
14h 00	Thierry Baulu — Développement d'une application iPhone utilisant les technologies GPS et Google maps permettant d'obtenir sur le terrain de l'information sur les propriétés	14h 00	Hervé Halbout — Les maquettes territoriales en 3D: technologies, données et usages — Exemples en France
14h 30	Karl Gingras — La zone agricole en WMS, vers la démocratisation des données.	14h 30	Gert Van Maren — <i>Virtual Philadelphia</i> (en anglais seulement)
15h 00	Pierre Normand — Le nouveau SIGAT Géol: les fonctionnalités avancées	15h 00	Stéphane Firetti — 3D Digital Cities — La réalité augmentée au service de la gestion des villes
15h 30			PAUSE ET SALON DES EXPOSANTS
16h 00	Francine Leduc et Christian Letarte — La modélisation des déplacements au profit des grands projets	16h 00	Stéphane Roche et Jacynthe Pouliot — 3D et réalité géospatiale augmentée au service du jeu en mobilité et du géodesign
16h 30	Marie-Josée Pronik — Les bénéfices des solutions géodéictionnelles pour la gestion des infrastructures municipales	16h 30	François Valois — Bentley 3D City GIS, un avancement pour les infrastructures municipales
17h 00	Chantal Arquin — Programme d'Efficacité en Géospatial appliqué aux municipalités	17h 00	Jérôme Théau et Patrick Ménard — Les drones comme plate-formes d'acquisition de données: Y-et-ti un pilote dans l'avion?
17h 30			COCKTAIL ET TIRAGE DE PRIX DE PRÉSENCE
			Université de Sherbrooke et Centre de Géomatique du Québec

AGMQ

Association de Géomatique
Municipale du Québec
www.agmq.qc.ca

TECHNOLOGIES nouvelles et futures en géomatique



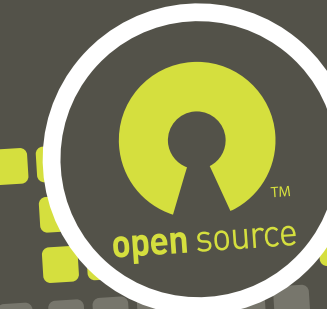
TECHNOLOGIES MOBILES



TECHNOLOGIES 3D



OUTILS DE CAPTAGE



OUTILS DE REQUÊTES
ET DE MODÉLISATION

open source